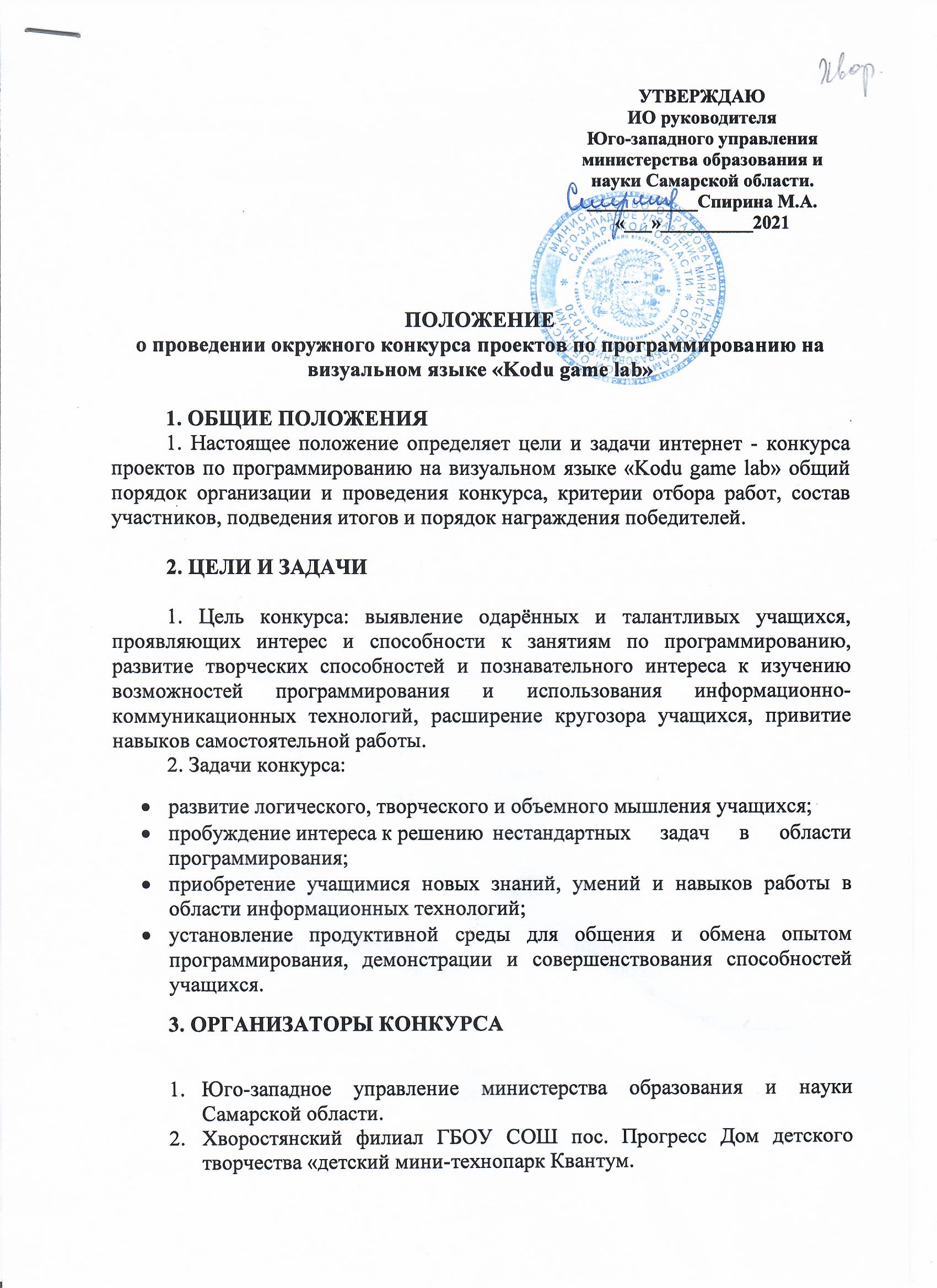
**УТВЕРЖДАЮ**

**руководитель**

**Юго-западного управления министерства образования и науки Самарской области.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Пожидаева И.Ю.**

**«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**o проведении открытого окружного конкурса проектов по программированию на визуальном языке «Kodu game lab»**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящее положение определяет цели и задачи интернет - конкурса проектов по программированию на визуальном языке «Kodu game lab» общий порядок организации и проведения конкурса, критерии отбора работ, состав участников, подведения итогов и порядок награждения победителей.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

1. Цель конкурса: выявление одарённых и талантливых учащихся, проявляющих интерес и способности к занятиям по программированию, развитие творческих способностей и познавательного интереса к изучению возможностей программирования и использования информационно-коммуникационных технологий, расширение кругозора учащихся, привитие навыков самостоятельной работы.

2. Задачи конкурса:

* развитие логического, творческого и объемного мышления учащихся;
* пробуждение интереса к решению нестандартных задач в области программирования;
* приобретение учащимися новых знаний, умений и навыков работы в области информационных технологий;
* установление продуктивной среды для общения и обмена опытом программирования, демонстрации и совершенствования способностей учащихся.

**3. ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА**

1. Юго-западное управление министерства образования и науки Самарской области.
2. Хворостянский филиал ГБОУ СОШ пос. Прогресс Дом детского творчества «детский мини-технопарк Квантум».

2. Информация о проведении интернет – конкурса размещена на странице социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/dmtp_kvantum_hd>.

**4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА**

Участники разделяются организатором на возрастные группы:

• Учащиеся 9 - 11 лет;

• Учащиеся 12 - 15 лет;

• Учащиеся 16 - 18 лет;

• Студенты 1-2 курса;

**5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

1. Прием заявок и проектов осуществляется: 29.11.2021 – 6.12.2021
2. Регистрация на участие <https://forms.gle/cg2WpawqBbgtt47Q8>

2. Формат проведения – дистанционно.

3. Участие бесплатное.

4. Конкурс предусматривает индивидуальное и групповое участие.

5. Результаты итогов конкурса – 10 ДЕКАБРЯ 2021 года в группе Вконтакте.

6. По итогам конкурса победителям (занявшие I-III место) в каждой возрастной категории будут высланы электронные дипломы, а каждый участник получает электронный «Сертификат участника».

**6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И ТРЕБОВАНИЯ КОНКУРСА**

1. Конкурс проводится в один этап.

2. Принять участие могут все обучающиеся

3. Конкурс проводится по следующим номинациям:

• Лабиринт

• Территория

• Полоса препятствий

4. Участники Конкурса должны создать проект своей игры, используя программу в среде Microsoft – «Kodu Game Lab» в свободном доступе (ссылка на электронный ресурс данной программы <https://www.kodugamelab.com/downloads>). Ищем Latest Version:1.5.81.0 и нажимаем на KoduSetup.EXE

5. Возможно создание нескольких уровней в одной игре.

6. Возраст участников определяется по состоянию на момент начала Конкурса.

7. Каждый участник Конкурса должен предоставить обзор только одной номинации (видеоролик, презентацию).

8. Материалы, презентующие обзор игры в Конкурсе, должны соответствовать следующим требованиям:

• продолжительность видеоролика не более 5 минут;

• в начале ролика должны прозвучать имя и фамилия участника;

• презентация должна содержать не более 15 слайдов;

Участник может в процессе выполнения проекта консультироваться, задавать вопросы у организаторов конкурса посредством сообщений на странице социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/dmtp_kvantum_hv>

**7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОЕКТОВ**

1. Проекты оцениваются по следующим критериям:

• красочное оформление (0-5 балла);

• продуманный сюжет (0-5 баллов);

• грамотно составленные уровни, их сложность (0-5 баллов);

• наличие информации об уровне (какие клавиши задействованы в игре, какие действия выполняют объекты и т.д.) (0-5 баллов)

2. Каждая работа рассматривается несколькими экспертами.

3. Экспертные оценки являются окончательными, система апелляций не предусмотрена.

**8. ЖЮРИ И ОРГКОМИТЕТ**

1. Конкурсная Комиссия (жюри) формируется из числа привлеченных специалистов - независимых экспертов.

2. Жюри оставляет за собой право не присуждать места, если уровень работ будет не удовлетворительный.

5. Контактная информация по вопросам участия:

Губарев Максим Вячеславович, педагог ДО мини-технопарка «Квантум» Хворостянского филиала Дом детского творчества Контактный телефон: 8(937)999-03-03

Рындин Владислав Николаевич, педагог ДО мини-технопарка «Квантум» Хворостянского филиала Дом детского творчества Контактный телефон: 8(987)155-34-00